

**“Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Sosial  
Bagi Anak-anak Di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau.”**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai syarat untuk memenuhi gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada jurusan  
Sosiologi Agama Fakultas Ushuludin dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri  
(IAIN) Ambon



Oleh:

**Siti Rafia Tubaka**

**NIM : 160202057**

**JURUSAN SOSIOLOGI AGAMA  
FAKULTAS USHULUDIN DAN DAKWAH  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) AMBON**

**2021**

**PENGESAHAN SKRIPSI**

Skrripsi ini berjudul : " Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-Anak di Batu Merah Dalam Kecamatan Sirimau " oleh Saudari Siti Rafia Tubaka NIM 160202057 Mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan Dakwah Program Studi Sosiologi Agama pada Institut Agama Islam Negeri Ambon, yang telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang dilaksanakan pada hari Kamis tanggal 16 Desember 2021 M. Bertepatan dengan 12 Jumadil Awal 1443 H, dan dinyatakan dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sosial (S.Sos) dengan ~~peraturan~~.

Ambon, 16 Desember 2021 M  
12 Jumadil Awal 1443 H

**DEWAN PENGUJI**

- Ketua : Yusup Laisouw, M.Si (.....)
- Sekretaris : Abdul Muin Loilatu, M.Si (.....)
- Munaqisy I : Dr. Moh. Yamin Rumra, M.Si (.....)
- Munaqisy II : Ode Zulkarnain S.T., M.Si (.....)
- Pembimbing I : Yusup Laisouw, M.Si (.....)
- Pembimbing II : Iin Chandradewi S, M.Ag (.....)

Diketahui Oleh:

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah  
IAIN Ambon



**Dr. Fe Husen Assagaf, M.Fil.I**  
NIP. 197002232000031002

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Siti Rafia Tubaka

Nim : 160202057

Menyatakan dengan sebenar-benarnya bahwa skripsi saya yang berjudul :  
"Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-anak di Batu Merah  
Dalam, Kecamatan Sirimau" adalah hasil karya saya sendiri dan bukan hasil  
jiplakan karya orang lain. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar-  
benarnya, jika dikemudian hari terbukti bahwa skripsi saya merupakan hasil  
jiplakan maka saya bersedia untuk meninggalkan gelar Sarjana Sosial (S.Sos)  
yang saya peroleh.

Ambon, 10 Desember 2021



*Siti Rafia Tubaka*  
Siti Rafia Tubaka  
Nim: 160202057

## MOTTO

*Bagaikan sebuah batangan emas yang dibungkus sehelai kertas koran,*

*begitulah biasanya sebuah kesuksesan dibungkus sebuah kegagalan.*

***-Merry Riana-***

*Hal yang pasti bawah kita tumbuh di sela-sela hinaan banyak orang*

*Ketahuilah sebenarnya hinaan orang adalah hal yang paling penting*

*Untuk dijadikan sebagai bahan cerminan,  
Bukan untuk menyerah melainkan terus semangat  
Dan berjuang untuk mencapai impian kita.*

***-Siti Rafia Tubaka-***

## ABSTRAK

Nama Penyusun : Siti Rafia Tubaka  
Nim : 160202057  
Jurusan : Sosiologi Agama  
Fakultas : Ushuluddin Dan Dakwah  
Judul Skripsi : Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-anak di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau

---

Penelitian ini mengkaji tentang Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-anak di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau. Tujuan penelitian ini adalah: 1) Untuk mengetahui kecenderungan pengguna dalam bermain *Game Online* di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau. 2) Untuk mengetahui dampak *Game Online* terhadap perilaku sosial anak-anak di Batu Merah Dalam Rt. 004/ Rw. 003, Kecamatan Sirima. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode deskriptif kualitatif dan menggunakan instrumen wawancara. Hasil penelitian menunjukkan bahwa game online memberikan dampak pada perilaku sosial anak-anak baik itu dampak positif maupun negatif. Dampak positif ialah hadirnya *game online* menjadi suatu hiburan, bagi anak-anak untuk menghilangkan kebosanan anak-anak di masa pandemi, pengawasan orang tua akan semakin mudah karena anak-anak tidak lagi bermain di luar rumah melainkan hanya bermain di rumah mereka masing-masing, *game online* juga, bisa hadir dan membantu melatih disiplin, komunikasi dan kerja sama. Dampak negatif ialah anak-anak akan memusatkan banyak waktu pada *game online* 1-2 lebih jam untuk memainkan game online, segala aktivitas anak-anak akan terganggu salah satu contohnya ialah pada jam belajar anak-anak, orang tua akan sulit untuk melarang mereka bermain *game online*, adanya pertengkaran antara orang tua dan anak-anaknya. Selain itu dampak game online lainnya terhadap perilaku yakni penyimpangan yang terjadi saat anak-anak berinteraksi baik dengan teman virtualnya, atau lingkungan sekitarnya dengan menggunakan bahasa-bahasa makian.

**Kata Kunci** : *Game Online, Perilaku Sosial, Anak-anak, Batu Merah Dalam*

## PERSEMBAHAN

Yang utama dari segala hal...

*Tiada Tuhan selain Engkau, Allah SWT., rasa syukur tak hentinya aku panjatkan untuk-Mu. Taburan kasih sayang yang telah Engkau berikan menjadi sumber kekuatan untukku, sehingga skripsi yang sederhana ini dapat terselesaikan. Salawat berangkai salam tercurahkan kepada junjungan besar Rasulullah SAW.*

*Selalu menjadi sosok pertama yang ingin ku sebut yakni kedua orang tuaku atas cinta dan kasih kalian sampai detik ini. Terima kasih untuk ibuku Jabida Lussy atas kepercayaannya dan terima kasih pula untuk ayahku Alm. Djamaludin Tubaka, doaku selalu menyertaimu semoga ayah bisa melihat perjuanganku dan turut bangga padaku. Tak lupa aku ucapkan banyak terima kasih juga kepada orang tua waliku ayah Alm. Moh Hj. Saleh Kelibai dan ibu Chia Hehanussa serta tante Nuraini Hehanussa, SE atau yang aku sapa onco Nuni atas dukungan kalian. Sahabat-sahabatku Indah Sari Sanmas dan Eny Ernia Hitimala atas pertemanan dan bantuan kalian sampai detik ini. Aku persembahkan karya sederhana ini untuk kalian semua, orang-orang terhebat dan terbaik dalam hidupku sebab tanpa kalian aku tak bisa sampai disini.*

## KATA PENGANTAR

Rasa syukur alhamdulillah penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT., atas segala limpahan rahmat, karuniah, serta nikmat kesehatan dan kesempatan sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan penulisan skripsi ini dengan judul **Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-anak Di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau**. Salawat berangkai salam penulis haturkan kepada artis fenomenal sepanjang masa yakni Baginda Rasulullah SAW, yang memperjuangkan islam sehingga kita masih dapat merasakan nafasnya islam sampai detik ini.

Berbagai pengarahan, bimbingan serta bantuan dari banyak pihak yang penulis dapatkan selama proses penyusunan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menyampaikan banyak terima kepada Bapak Yusup Laisouw, M. Si selaku pembimbing sebagai pembimbing I dan Ibu In Candra Dewi, M. Si selaku pembimbing II. Motivasi dan bimbingan secara ikhlas dan sungguh-sungguh telah diberikan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis juga menyampaikan ungkapan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Zainal A. Rahawarin selaku Rektor IAIN Ambon. Bapak Prof. Dr. La Jamaah, MH, selaku Wakil Rektor I Bidang Akademik dan Pengembangan Lembaga. Bapak Dr. Husin Watimena selaku Wakil Rektor II Bidang Administrasi Umum, Perencanaan dan Keungan. Dan

Dr. M. Fagih Seknun, M.Pd.I selaku Wakil Rektor III bagian Kemahasiswaan dan Kerjasama. Serta semua pihak yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk belajar di IAIN Ambon.

2. Bapak Dr. Ye Husen Assagaf, M.Fil. I selaku Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Ambon beserta wakil-wakil dekan yang telah membantu dalam proses pelaksanaan untuk penulisan skripsi ini.
3. Bapak Yusup Laisouw, M.Si selaku Ketua Jurusan Sosiologi Agama dan Ibu Isra Wati, M.Pd selaku Sekretaris Jurusan Sosiologi Agama serta Bapak/Ibu staf pengajar. Dengan hormat, penulis ucapkan terima kasih banyak karena telah memberikan bekal berbagai ilmu pengetahuan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
4. Bapak Dr. M. Yamin Rumra selaku Penguji I dan Bapak Ode Zulkarnain S. T, M.Si selaku Penguji II. Dengan hormat, penulis ucapkan terima kasih banyak karena telah membimbing, serta memberikan kritikan yang membangun dalam proses pelaksanaan sampai terselesaikan skripsi ini.
5. Terima kasih juga penulis utarakan kepada Eny Novita Sari, Aisyah Tubaka dan Adul Kodir Tubaka yang selalu memberikan dukungan baik secara moril dan doa yang tak kunjung hentinya diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan studi di Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Ambon.

6. Terima kasih penulis ucapkan kepada para sahabat yakni Sahabat Alam, serta teman-teman seperjuangan Sosiologi Agama angkatan 2016 terkhususnya kelas B yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu. Terima kasih banyak atas segala supportnya, dukungannya, motivasinya yang sangat-sangat bermakna untuk penulis.

Dari itu penulis tidak akan mampu membalas semua budi baik yang telah diberikan, hanya berharap semoga Allah SWT yang dapat membalasnya. Akhir kata penulis menyadari penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, maka penulis mengharapkan kritikan dan saran yang membangun demi perbaikan dimasa yang akan datang. Semoga skripsi ini bisa menjadi bahan kajian bagi yang membutuhkan.

Ambon, 10 Desember 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
MOTO .....	iv
ABSTRAK .....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	7
C. Batasan Masalah .....	7
D. Tujuan Penulisan .....	7
E. Manfaat Penulisan .....	7
F. Pengertian Judul .....	8
G. Sistematika Penulisan .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
A. Penelitian Terdahulu .....	11
B. Konsep <i>Game Online</i> Dan Perilaku Sosial .....	14
C. Teori-teori .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>35</b>
A. Jenis Penelitian .....	35
B. Lokasi dan waktu Penelitian .....	35
C. Sumber Data .....	36
D. Teknik Pengumpulan Data .....	36
E. Analisa Data .....	38

F. Informan Penelitian .....	39
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN .....</b>	<b>40</b>
A. Gambaran Lokasi Penelitian .....	40
B. Kecenderungan pengguna dalam bermain game online .....	44
C. Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Anak-anak di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau .....	46
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>61</b>
A. Kesimpulan .....	61
B. Saran .....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>64</b>
<b>Lampiran</b>	

