

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian dan pembahasan, analisis dampak *game online* terhadap perilaku sosial anak-anak di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau dapat dikemukakan simpulannya sebagai berikut:

1. Kecenderungan Pengguna Dalam Bermain *Game Online*.

Dari hasil wawancara bahwa beberapa anak-anak lebih cenderung bermain *game online* ketimbang mengerjakan hal lain seperti belajar dan sebagainya, bahkan waktu yang di gunakan lebih dari 1 jam. Sebab beberapa anak-anak menganggap *game online* adalah hiburan yang tanpa di sadari adalah kebutuhan. *Game online* yang dimainkan ialah *pubg*, *free fire*, *mobile legend* dan beberapa *game* lainnya.

2. Dampak *Game Online* Terhadap Perilaku Sosial Pada Anak-Anak Di Batu Merah Dalam, Kecamatan Sirimau.

Dari hasil survei di lapangan tercatat bahwa 73 dari 31 anak-anak dan 42 remaja, terdapat 51 dari 18 anak-anak dan 33 remaja yang memainkan *game online*. Sedangkan 22 dari 13 anak-anak dan 9 remaja tidak memainkan *game online*. Sehingga sesuai hasil survei ada sekitaran 18 anak-anak yang gemar memainkan *game online*.

Menurut beberapa penjelasan orang tua bahwa *game online* memiliki dampak positif dan negatif. Dampak positif ialah sebagai berikut:

- a) Hadirnya *game online* menjadi suatu hiburan bagi anak-anak.
- b) Pengawasan orang tua akan semakin mudah.
- c) *Game online* juga, bisa hadir dan membantu melatih disiplin, komunikasi dan kerja sama anak-anak dalam bermain *game online*.

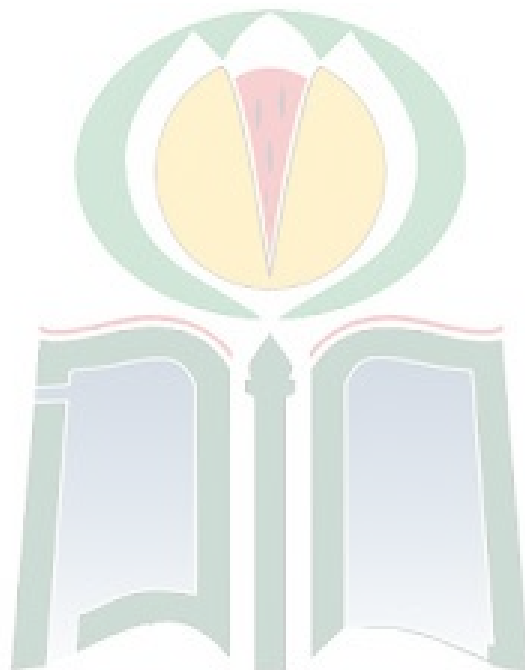
Sedangkan dampak negatifnya ialah sebagai berikut :

- a) Anak-anak akan memusatkan banyak waktu pada *game online*.
- b) Segala aktivitas anak-anak akan terganggu.
- c) Orang tua akan sulit untuk melarang mereka bermain *game online*.
- d) Adanya pertengkaran antara orang tua dan anak-anaknya.

B. Saran

Sesuatu yang jika di gunakan dengan positif akan berdampak positif, begitu pula sebaliknya jika di gunakan untuk negatif maka akan berdampak negatif pula. Hal ini berkaitan dengan *game online*. Sehingga kita sebagai pengguna harus bijak dalam memainkan *game online*. Kemudian untuk anak-anak tidak boleh terlepas dari pengawasan dan pengontrolan orang tua. Sebab

dalam perkembangan anak-anak sampak ke tingkat dewasa masih harus dan terus di awasi oleh orang tua.



DAFTAR PUSTAKA

- Iswahyudi, *Interaksi Sosial Pada Remaja Kecanduan Game Online Di Desa Singosaren*.
- Lestari, Ayu, Marita, 2018, *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja (Studi di Sekolah Menengah Pertama Sawunggaling Jombang kelas 2)*.
- Musyarofah, 2016, *Pengembangan Aspek Sosial Anak Usia Dini Di Taman Kanak-Kanak Aba IV Mangli Jember*.
- R, Fernando, Gery, 2018, *Hubungan Antara Bermain Game Online Dengan Perilaku Sosial Dan Prestasi Belajar*.
- Ramadhani, Ganang, FS, 2010, *Analisis dampak Game Online Pada Interaksi Sosial Anak di SD Mintaragen 3 Kota Tegal, Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negara Semarang*.
- Ritzer, George, 2014, *Teori Sosiologi Modern*, Penerbit Prenadamedia Group, Depok.
- Sujarweni, Wiratna, 2014, *Metodologi Penelitian*, Penerbit Pustaka Baru Press.
- Saputra, Dwi, Ardian, Rolly, 2020, *Interaksi Sosial Pada Remaja Kecanduan Game Online di Desa Singosari, Jurusan Bimbingan Penyuluhan Islam Fakultas Ushuluddin, Adab, dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Ponorogi*.
- Salim, Agus, 2016, *Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar*.
- Putri, Okta, Zulaikha, *Pengaruh Game Online Terhadap Komunikasi Sosial Pada Mahasiswa, Universitas Sebelas Maret*.
- <https://id.m.wikipedia.org/wiki/Dewasa> diakses tanggal 6 Mei 2020.
- https://www.acamedia.eud/8189701/Fenomena_Kecanduan_Game_Online_pada_Remaja Diakses tanggal 6 Mei 2020..
- <https://pelayananpublik.id/2020/02/02/pengertian-game-online-sejarah-hingga-jenisnya/> Diakses tanggal 10 Mei 2020.
- <https://id.m.wikipedia.org/wiki/Perilaku> diakses tanggal 17 Mei 2020.

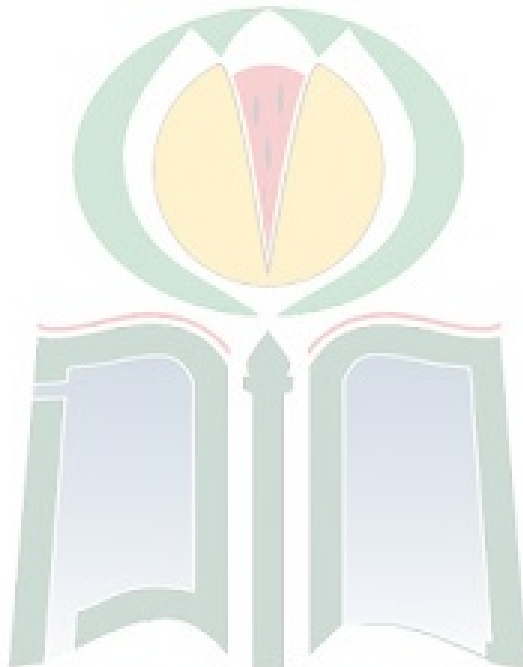
<https://id.m.wikipedia.org/wiki/Komunikasi> diakses tanggal 17 Mei 2020

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Perilaku_sosial diakses tanggal 1 juni 2021

<https://lektur.id/arti-kecenderungan/> di akses 18 Agustus 2021 pukul 17.30

https://id.m.wikipedia.org/wiki/Teori_ketergantungan_media diakses tanggal 15 september 2021 pukul 17.23

<https://www.alodokter.com/tanda-khas-perilaku-menyimpang-yang-perlu-perhatian-khusus> diakses tanggal 4 Oktober 2021 pukul 22.02



LAMPIRAN
DOKUMENTASI



Ket: Narasumber Bapak Husein Tuhulele selaku Bapak Rt. 004/ Rw.003



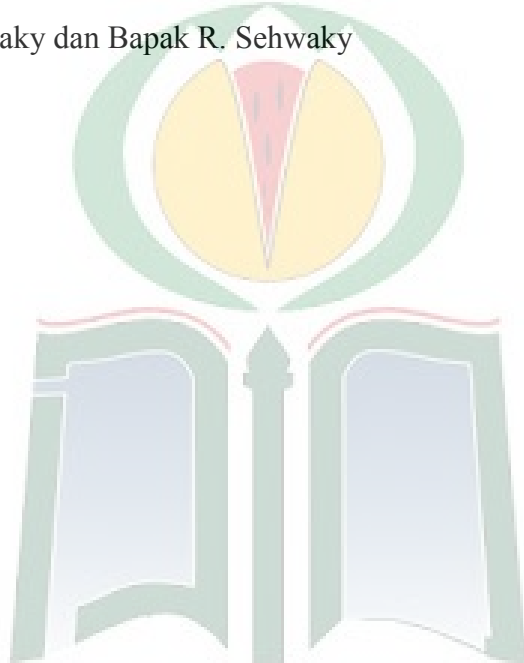
Ket: Narasumber Fahrenda dan Ibu Maya



Ket : Narasumber Bu Halima dan Moh. Galang



Ket: Narasumber Amy Sehwaky dan Bapak R. Sehwaky





KEMENTERIAN AGAMA REPUBLIK INDONESIA

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI AMBON

FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH

Jl. Dr. H. Tarmizi Taher Kebun Cengkeh Batu Merah Atas – Ambon 97128
Telp. (0911) 344816 Fax. (0911) 344315 Email : iain_Ambon07@yahoo.com

or : B-832/In.09/3/3-a/TL.00/07/2021
iran : -
al : **Permohonan Izin Penelitian**

Ambon, 01 Juli 2021

da Yth :
Kota Ambon

on

alamualaikum Wr, Wb.

Dalam rangka proses penyelesaian studi mahasiswa Fakultas Ushuluddin dan
wah IAIN Ambon, maka dengan ini kami memohon kepada Bapak / Ibu agar memberikan
penelitian skripsi kepada :

Nama : Siti Rafia Tubaka
NIM : 160202057
Jurusan : Sosiologi Agama
Semester : X (Sepuluh)
Alamat : Kompleks IAIN Ambon
Judul Skripsi : Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Bagi Anak-
Anak di Batu Merah Dalam Kecamatan Sirimau Kota Ambon
Lokasi : Batu Merah
Waktu : 05 Juli – 05 Agustus 2021

Demikian, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

ssalamu'alaikum Wr, Wb



Dekan
Dr. Ye Husen Assagaf, M.Fi.I
NIP. 19700223 200003 1 002

mbusan Kepada Yth:
ktor IAIN Ambon (Sebagai Laporan)



**PEMERINTAH KOTA AMBON
DINAS PENANAMAN MODAL DAN
PELAYANAN TERPADU SATU PINTU**

Jln. Sultan Halirun No. 1 Ambon, Telp. 0911-351579
KodePos : 97126 website: dpmtsp.ambon.go.id email : dpmtsp@ambon.go.id

REKOMENDASI PENELITIAN

NOMOR : 287/DPMTSP/VIII/2021

- Dasar : 1. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 7 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 64 Tahun 2011 tentang Pedoman Penerbitan Rekomendasi Penelitian;
2. Peraturan Daerah Kota Ambon Nomor 4 Tahun 2016 tentang Pembentukan Dan Susunan Perangkat Daerah;
3. Peraturan Walikota Ambon Nomor 37 tahun 2016 tentang Organisasi Dan Tata Kerja Sekretariat Kota Ambon dan Sekretariat Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Kota Ambon;
4. Keputusan Walikota Ambon Nomor 632 Tahun 2019 Tentang Penetapan Standar Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu.
- Menimbang : Surat Dekan Fakultas Ushuluddin Dan Dakwah Institut Agama Islam Negeri Ambon Nomor : B-148/In.09/3/3-a/TL.00/08/2021

WALIKOTA AMBON, memberikan rekomendasi kepada :

- Nama : **SITI RAFIA TUBAKA**
- Untuk : **MELAKUKAN PENELITIAN DALAM RANGKA PENULISAN SKRIPSI DENGAN JUDUL DAMPAK GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU SOSIAL ANAK-ANAK DI BATU MERAH DALAM, KECAMATAN SIRIMAU.**
1. Lokasi Penelitian : **BATU MERAH DALAM**
2. Waktu Penelitian : **1 (SATU) BULAN**

Sehubungan dengan maksud diatas, maka dalam melaksanakannya agar memperhatikan hal-hal sebagai berikut :

- Mentaati semua ketentuan / peraturan yang berlaku;
- Melaporkan kepada instansi terkait untuk mendapatkan petunjuk yang diperlukan;
- Surat Rekomendasi ini hanya berlaku bagi kegiatan : Penelitian;
- Tidak menyimpang dari maksud yang diajukan serta tidak keluar dari lokasi penelitian;
- Memperhatikan keamanan dan ketertiban umum selama pelaksanaan kegiatan berlangsung;
- Memperhatikan dan mentaati budaya dan adat istiadat setempat;
- Surat Rekomendasi ini berlaku dari Tanggal 05-08-2021 s/d 05-09-2021 serta dapat dicabut apabila terdapat penyimpangan / pelanggaran dari ketentuan tersebut;

Demikian Rekomendasi ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Dikeluarkan di : Ambon
Pada Tanggal : 12 Agustus 2021

**A.n. WALIKOTA AMBON
KEPALA DINAS PENANAMAN MODAL
PELAYANAN TERPADU SATU PINTU**


Ir. Ferdianus M. Si
NIP. 19670215 199203 2 004



Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh BSR

**PEMERINTAH KOTA AMBON
KECAMATAN SIRIMAU
NEGERI BATUMERAH**

Alamat : Jln. Lrg. Soa Waliulu Kode Pos 97128

SURAT KETERANGAN IZIN PENELITIAN

Nomor : 070.4/**239** /SKIP- BT.M / 2021

Berdasarkan surat dari Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Tertanggal 12 Agustus 2021 perihal Mohon Ijin Penelitian, maka dengan ini Pemerintah Negeri Batumerah menerangkan bahwa :

1. Nama : **SITI RAFIA TUBAKA**

Benar yang bersangkutan akan mengadakan Penelitian di Negeri Batumerah dengan dalam rangka Penelitian (S1) dengan judul **“Dampak Game Online Terhadap Perilaku Sosial Anak-Anak di Negeri Batumerah Kecamatan Sirimau Kota Ambon”**

Pelaksanaan penelitian, agar dapat memperhatikan hal-hal sebagai berikut :

- a. Mentaati semua peraturan yang berlaku
- b. Surat izin ini hanya berlaku untuk kegiatan penelitian
- c. Tidak keluar dari lokasi penelitian
- d. Menjaga keamanan dan ketertiban selama pelaksanaan kegiatan penelitian
- e. Memperhatikan dan mentaati budaya dan adat istiadat setempat.

Demikian Surat Keterangan Izin Penelitian ini kami buat dan diberikan kepada mahasiswa yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya, atas bantuannya kami ucapkan terima kasih.

Batumerah, 05 Oktober 2021



A.n Penjabat Kepala Pemerintahan/Raja
Negeri Batumerah
Sekretaris

M. ARLIS LISAHOLET, S.Sos