

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan oleh peneliti sehingga dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Proses pengembangan bahan ajar multimedia interaktif e-modul materi indonesiaku kaya budaya bagi peserta didik kelas IV di MI/SD dilakukan menggunakan model ADDIE (*analysis, design, development, implementation, evaluation*). Bahan ajar dirancang dengan menggunakan aplikasi canva dan di buat dalam bentuk Format PDF (Portable Document Format), Setelah itu dikembangkan dengan menggunakan aplikasi heyzine flipbook sehingga e-modul bisa digunakan disekolah maupun dirumah oleh peserta didik maupun guru dengan menggunakan fungsi multimedia interaktif, kemudian e-modul divalidasi oleh ahli media, bahasa, dan materi, selanjutnya e-modul diuji coba kepada peserta didik dan guru kelas IV.
2. Kelayakan bahan ajar e-modul dapat dilihat dari hasil validasi para ahli yang menunjukkan bahwa bahan ajar e-modul “sangat layak” digunakan bagi peserta didik dan guru disekolah maupun dirumah. Hal ini dapat dilihat dari penilaian produk yang mencapai presentase 100% yakni dari validasi ahli media, 98% dari validasi ahli materi dan 88,3% dari validasi ahli bahasa. sehingga termasuk dalam kategori “sangat layak”. Selain itu terdapat Respons guru dan peserta didik terhadap bahan ajar e-modul yang dikembangkan pada tahap uji coba menunjukkan hasil yang sangat positif.

Hal ini terbukti dari nilai penilaian produk yang mencapai persentase 92,7% yakni respon guru dan 99,3% respon peserta didik, sehingga termasuk dalam kategori “sangat layak”.

3. Proses pengembangan Multimedia interaktif e-modul ini terdapat beberapa keterbatasan:
 - a. Bahan ajar multimedia interaktif E-modul ini hanya membahas satu judul materi yaitu “Indonesiaku kaya budaya”.
 - b. Bahan ajar multimedia interaktif E-modul ini memiliki keterbatasan dalam biaya pembuatan.
 - c. Bahan ajar multimedia interaktif E-modul ini memiliki keterbatasan dalam alat elektronik seperti laptop dan *Handpod*.
 - d. Bahan ajar multimedia interaktif E-modul ini memiliki keterbatasan dalam waktu dalam proses pembuatan.
 - e. Penggunaan produk ini dapat digunakan secara offline namun tidak dapat mengakses seperti video youtube, game quiz dan latihan soal.

B. SARAN

Sesuai dengan hasil penelitian dan pengembangan bahan ajar multimedia interaktif e-modul materi “Indonesiaku kaya budaya” bagi peserta didik kelas IV di MI/SD, terdapat beberapa saran yang dapat diterapkan, antara lain:

1. Saran Pemanfaatan Produk
 - a. Bahan ajar e-modul dapat diterapkan pada mata pelajaran IPAS kelas IV materi “Indonesiaku Kaya Budaya”. Dalam penerapan

bahan ajar ini diharapkan guru tetap mendampingi dan memberikan arahan kepada peserta didik agar bahan ajar dapat digunakan secara tepat dan dapat mencapai tujuan.

- b. Bahan ajar berbasis e-modul bisa dimanfaatkan secara fleksibel baik dalam pembelajaran online maupun offline.
- c. Bahan ajar berbasis e-modul dapat diterapkan di sekolah lain yang memiliki fasilitas yang mendukung untuk menerapkan bahan ajar berbasis e-modul

2. Saran Diseminasi Produk

Produk bahan ajar e-modul sangat mudah untuk disebar luaskan karena dikemas dalam bentuk web yang dapat di akses menggunakan link. Bahan ajar dapat disebarluaskan dengan cara mengirimkan link melalui group WhatsApp. Sehingga dengan begitu, bahan ajar e-modul dapat digunakan oleh siapa saja tanpa terbatas jarak dan waktu.

3. Saran Pengembangan Lebih Lanjut

- a. Penelitian pengembangan ini dapat dimanfaatkan sebagai refrensi untuk mengembangkan bahan ajar terutama yang berbentuk emodul. Pengembang selanjutnya dapat lebih memperhatikan pemilihan background, jenis, ukuran, dan warna font, jenis gambar, struktur materi dan kebahasaan yang disesuaikan dengan karakteristik dan kebutuhan peserta didik. Pengembang juga dapat menyisipkan video pembelajaran atau permainan di dalam bahan ajar e-modul agar lebih menarik, variatif, dan interaktif.

- b. Peneliti dapat melanjutkan penelitian pengembangan yang telah dilakukan ini dengan cara menguji keefektifan bahan ajar emodul yang dikembangkan, apakah dapat meningkatkan pemahaman peserta didik pada mata pelajaran IPAS khususnya materi Indonesiaku kaya budaya dan peneliti lain juga dapat melanjutkan penelitian pada mata pelajaran yang lain.